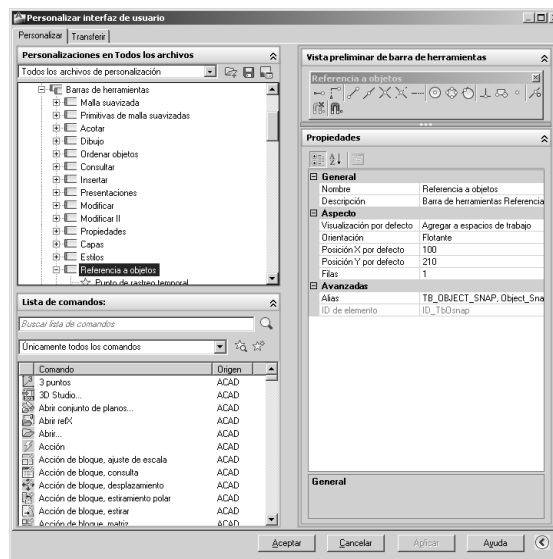


Por ejemplo, dentro de la paleta de *Creación 3D*, tenemos las herramientas de modelado, entre las que podemos destacar la creación de hélices cilíndricas: espirales en 2D, cilindros elípticos... Dentro de *Materiales*, tenemos distintos tipos de hormigón, materiales para suelo, para maderas...

7.5 BARRAS DE HERRAMIENTAS

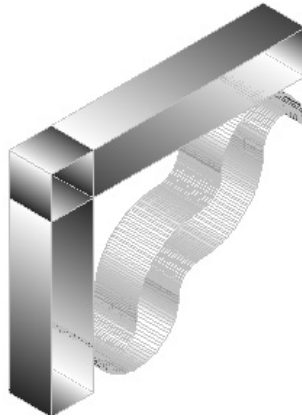
Al iniciar el programa, por defecto, nos aparecerán las siguientes barras de herramientas: estándar, propiedades de los objetos, dibujo, modificar, estilos y capas. Para añadir o quitar herramientas, entraremos en el menú: *Ver* → *Barra de herramientas*.

En el cuadro de diálogo, aparece la lista de los elementos que podemos personalizar. Pulsaremos dos veces sobre *Barras de herramientas* y se despliega un listado de todas las barras de herramientas predeterminadas del programa.



Si pulsamos sobre el nombre de una de las barras, nos mostrará a la derecha sus propiedades, entre las que destaca si está activada o no. Pulsando sobre la flecha que aparecerá cuando estemos situados sobre la opción, podremos cambiar su situación.

AutoCAD proporciona las barras de herramientas para acceder a las órdenes mas frecuentes de forma rápida. Podemos ver las barras disponibles en el menú *Herramientas* → *Barras de herramientas* → *AutoCAD*.



Ejercicio 17.10

1. Dibujaremos con polilíneas las curvas de nivel en 2D.
2. En un punto de vista de 3D, iremos modificando la altura de las polilíneas.
3. Con superficies regladas, uniremos las distintas curvas de nivel.

