

Índice

Prólogo.....	10
Iniciamos un viaje.....	12
Un estilo propio	18
La magia del color	26
Entrevista a Manuel Moreno de FX Interactive.....	38
Estilo artístico.....	48
Diseño de personajes.....	66
Entrevista a Javier Moreno de Gametopia Games.....	88
Diseño de escenarios	96
Diseño de armas.....	114
Lenguaje audiovisual	122
Texturización	130
Entrevista a Rafael Latiegui de Pendulo Studios.....	140
Un nuevo comienzo	150
Glosario	152